

August 2014

"Ilumina la noche"

Edition



LOS COLORES DEL CARACOL

LOS RESIDENTES DE LA PENÍNSULA CARACOL, A.C.

Reparación de Alumbrado Público en el Caracol



Nidza Busse supplies new streetlight parts for repairs on the Caracol

En los boletines anteriores hemos visto cómo la Asociación ha sido un contribuyente importante al mantenimiento de la infraestructura del Caracol. Desde las carreteras, limpieza de áreas, abastecimiento de agua y plomería en el sector, ha sido la responsabilidad de la Asociación no sólo hacer las reparaciones pero hacer muchas mejoras. En muchos casos, los departamentos de obras Públicas de la ciudad están dispuestos a ayudar, pero carecen de los fondos para reparar y reemplazar el equipo. Cerca del final del año 2013 casi el 50% de las luces de las calles del Caracol no estaban funcionando. Obras Públicas fue incapaz de atender las reparaciones por falta de recursos. Jim y Nidza Busse, con fondos de la Asociación del Caracol, tomaron la delantera. El Comisario fue contactado para solicitar su ayuda y el negoció el costo para la sustitución de los tres principales componentes del sistema de iluminación: el bulbo, la célula fotoeléctrica y el lastre. El solicitó el apoyo del Departamento de Obras Públicas en Guaymas para programar el trabajo y el equipo necesario.

Tres componentes importantes para 30 luces fueron comprados. , algunas piezas usadas de polos actualizados fueron reasignados para reparar otras luces. En adición, conexiones eléctricas para muchos postes fueron mejoradas. También se instalaron nuevo equipo como los brazos de la lámpara y las lentes.

Gracias a David Delgado de Obras Públicas por proveer a los trabajadores y Dick Lanning por ayudar a verificar el funcionamiento de los postes. Meses de esfuerzo por parte de la Asociación de Caracol y muchos residentes han mejorado la seguridad y la comodidad de la colina en la noche. Gracias por pagar sus deudas y ofrecerse de voluntarios donde se puede. Se benefician usted mismo y a otros residentes en la colina.